



Juego de marcadores autónomos de posesión escolares

MMEPIR

Juego de dos marcadores de posesión para baloncesto escolar en interior.

Estos marcadores funcionan de manera independiente y no sincronizados con el tiempo de juego que se indica en el marcador principal (en el caso de que existiera). Por ello, cuando el tiempo de juego es parado en el marcador central, el tiempo de la posesión no lo hace también de manera automática. Como no hay relación de dependencia entre ambos dispositivos, el tiempo de posesión debe pararse adicionalmente. Gracias a eso, este dispositivo puede ser utilizado como elemento accesorio para cualquier tipo de marcador central independientemente del fabricante.

Cada marcador está fabricado en una carcasa de aluminio pintada en negro gofrado, cada uno de ellos con un peso de 3 kilos aproximadamente. Presenta una pequeña asa en la parte superior para facilitar su transporte. Los marcadores precisan de una conexión eléctrica de 220 V.

Las dimensiones de cada marcador son 300 x 310 x 120 mms.

Los dígitos son de color rojo y 20 cm. de altura, y están conformados por LEDs de alta luminosidad colocados tras una lámina de metacrilato para que puedan ser vistos de manera clara.

Los marcadores contienen también una bocina que señaliza el final del tiempo de posesión.

Los marcadores se comunican por vía radiofrecuencia con el mando a distancia que los controla.

El mando a distancia es fácilmente manejable. Su atractivo diseño lo hace ligero y resistente al mismo tiempo. Todos los parámetros de los marcadores de posesión pueden ser controlados por una única persona. El mando a distancia ha sido fabricado conforme a los requisitos de las normas ETSI330-220 y ETSI300- 683 regulations. Precisa de una batería de 9V (PP3) con una autonomía de 200000 pulsaciones.

VARIANTES

Juego de marcadores autónomos de posesión escolares MMEPIR

GAMA DE COLORES



NEGRO